



# Abdallah Kataie

## Ingénieur Systèmes Automatisés et Génie Informatique

30 ans - Angers (49000) France

✉ abdallah.kataie@etud.univ-angers.fr

☎ 06 33 93 79 37

Ingénieur Informatique

Programmation

Unity3D & Réalité Virtuelle/Réalité Augmentée

Web & Blockchain

Micro-entrepreneur

Je suis étudiant ingénieur suivant la filière Systèmes Automatisés et Génie Informatique à Polytech Angers, école d'ingénieur de l'Université d'Angers.

Mon parcours est aussi divers que spécialisé.

Ma spécialité étant la Réalité Virtuelle et le logiciel Unity3D.

D'autres sujets me portant intérêt sont la technologie de la blockchain, le traitement d'image, l'automatisme industriel, et le domaine du web.

Mon projet professionnel est de devenir un Ingénieur en développement Informatique.

Le développement vers l'international est un domaine qui m'intéresse beaucoup, car j'aime bien communiquer dans plusieurs langues.

## FORMATIONS

### École d'Ingénieur

POLYTECH ANGERS

2017 à 2020

Institut des Sciences et Techniques de l'ingénieur d'Angers. Filière: Systèmes Automatisés et Génie Informatique (SAGI). Spécialité: Interface Homme-Machine / Réalité Virtuelle.

### DUT GEII (Génie électrique et informatique industrielle)

L'IUT D'ANGERS

2016 à 2017

Option Automatisme.

## EXPÉRIENCES

### Développement d'une webapp d'horodatage de fichiers multimédias et API de notarisation dans la BlockChain



ChainSign - Avril 2019 à septembre 2020 - Stage - Angers - France

- ▶ Entreprise exploitante de la technologie de la blockchain, l'horodatage, les signatures électroniques, la notarisation, la tokenisation. Première entreprise Française dotée d'un capital en cryptomonnaie. Siège sociale à Angers.
- ▶ Développement d'une application hybride iOS/Android
- ▶ Développement d'une webapp 'réactive'
- ▶ Traitement d'image en utilisant la librairie OpenCV
- ▶ Recherche & Développement d'une solution technique à l'implémentation d'un brevet d'horodatage multimédia
- ▶ Transaction de hash et informations d'une blockchain
- ▶ Manipulation serveur Linux, SFTP, et web
- ▶ Notarisations dans la blockchain et construction de hash

## COMPÉTENCES

### Programmation

- ▶ C/C++ ★★★★★
- ▶ C# ★★★★★
- ▶ Java/JEE ★★★★★
- ▶ Python ★★★★★
- ▶ MySQL ★★★★★☆
- ▶ Matlab ★★☆☆☆
- ▶ OpenGL ★★★★★☆
- ▶ JavaScript ★★★★★
- ▶ PHP ★★★★★☆
- ▶ HTML/CSS ★★★★★☆

### Logiciels

- ▶ Unity3D
- ▶ Modélisation 3D : Blender/SolidWorks/3ds Max
- ▶ Photoshop
- ▶ CorelDraw
- ▶ Blender

### Compétences Informatiques

- ▶ Patrons de conception
- ▶ Tests unitaires
- ▶ Transformer un cahier des charge en diagrammes UML
- ▶ IA : Scikit-learn/Pandas/TensorFlow
- ▶ GitHub/BitBucket/Jenkins
- ▶ Manipulation serveurs Linux/web

### Automatisme Industriel

- ▶ PL7 pro
- ▶ UnityXL
- ▶ SIMATIC Manager
- ▶ Step7

## Stage à l'étranger

HIVE (Hull Immersive Virtualization Environment) -  
Mai 2018 à août 2018 - Stage - Hull - Royaume-Uni



- ▶ Conception d'un système d'Eye-tracking sur Unity3D
- ▶ Création d'une stimulation animée dans un environnement virtuel
- ▶ Implémentation du système sur Oculus Rift ainsi que 'The Cave'
- ▶ Enregistrement des degrés de liberté de la tête sous un fichier XML pendant une simulation.
- ▶ Programmation d'un dessinateur 3D utilisant les données stockées dans le fichier XML
- ▶ Génération de schéma 2D représentant les mouvements de la tête de l'utilisateur avec le casque de réalité virtuelle et dans 'The Cave'
- ▶ Création d'un système d'interaction homme-machine dans l'environnement virtuel
- ▶ Étude de comparaison entre les mouvements sous l'effet illusoire de la RV et du casque de l'Oculus Rift, et dans un environnement réel (The Cave)

## Stage en Recherche

LARIS ( Laboratoire Angevin de Recherche en  
Ingénierie des systèmes) - Juin 2017 à août 2017 -  
Stage - Angers - France



- ▶ Head Tracking sous Unity3D dans un environnement virtuel
- ▶ Implémentation de la librairie OpenCV et reconstruction des données en dimension 3D

## Stage à l'étranger

Osnabrück Hochschule - Mai 2016 à août 2016 -  
Stage - Osnabrück - Allemagne



Programmation microcontrôleur d'un capteur de poussière (Telair) afin d'envoyer l'état de l'air sur une interface graphique

## Stage Ouvrier

Renault - Le Mans - Juillet 2015 à août 2015 - Stage - Le  
Mans - France



- ▶ Contrôle Qualité et bricolage sur les pièces défectueuses
- ▶ Opérateur sur différentes chaînes de production et rassemblement des parties de châssis

## Stage Ouvrier

Jarayhi Technologies - Juin 2010 à août 2010 - Stage - Alep - Syrie

Control Qualité et travail sur une ligne de production

## Job d'été

Rainbow - Juin 2007 à août 2007 - Stage - Alep - Syrie

- ▶ Advertisement & Designing Center
- ▶ Photoshop, Dessin Digital et Design de carte publicitaires et affiches

## Soft Skills

- ▶ Management de projet
- ▶ Communication/Vulgarisation
- ▶ Travail en équipe

## Réseaux

- ▶ Projet Industriel sur la supervision via le protocole Modbus sur TCP/IP
- ▶ Client/Serveur
- ▶ Connaissances sur les protocoles les plus connus: Ethernet, IP ainsi que les différentes couches OSI et leurs encapsulations.

## Langues

- ▶ Français : Native ★★★★★
- ▶ Arabe : Native ★★★★★
- ▶ Anglais : Avancé (905 TOEIC C2 Erasmus) ★★★★★
- ▶ Allemand : Débutant (A2) ★★★☆☆
- ▶ Turque : Débutant (A2) ★★☆☆☆
- ▶ Japonais : Débutant (A1) ★☆☆☆☆

## CENTRES D'INTÉRÊT

### Sports

Taekwondo (5 ans)

### Arts & Musique

- ▶ Dessin
- ▶ Guitare (5 ans)
- ▶ Streaming/YouTube