



ARTHUR COCHENEC

Développeur informatique

Etudiant

Ingénieur

Programmation

27 ans - Permis de conduire



POLYTECH
ANGERS

Aimant les langages informatiques mais aussi tout ce qui touche au monde de l'ingénieur, j'aime les sciences et aimerais dans l'idéal un poste lié à la programmation. Je suis capable de travailler en équipe et je suis à l'aise à l'oral.

Centres d'intérêts:

-Magie

-Sport (Badminton, vélo, corde à sauter, musculation...)

<https://www.linkedin.com/in/arthur-cochenec-8ab216200/>

EXPÉRIENCES SIGNIFICATIVES

Stage développement d'applications Java OPEN - Depuis mars 2022



- Environnement techniques: Java/JEE - Eclipse - Tomcat - Sybase - Spring - Hibernate - AngularJS - Maven
- But: développement et tests unitaires

Stage en entreprise 4 mois (analyse des mesures de performance via les modules Python dédiés)



Capgemini - Mai 2021 à août 2021

- Mise en place d'un environnement virtuel de test sur une machine virtuelle Linux (PostgreSQL).
- Analyse de données brutes et automatisation de test (génération de graphes et de pdf pré-complétés) via Python
- Mise en place de scripts Python de Machine Learning (apprentissage supervisé)
- Missions faites en contact direct (méthodes agiles) avec le client

Recherche scientifique en autonomie

Polytech Angers - Avril 2020 à août 2020

Sujet: L'utilisation de la méditation à travers la réalité virtuelle dans le milieu médical.

Stage Ouvrier

INOVATIC AUTO - 2018

Assistant technique, secrétaire, gestion de l'informatique...

COMPÉTENCES

Langages de programmation

C, C++, C#, Java, Python, CSS, HTML, JavaScript...

Logiciels

UNITY 3D, Solidworks, Eclipse

Langues

Anglais (TOEIC obtenu) B2, Espagnol A2

Création d'un jeu 3D éducatif en groupe (3 mois)

Polytech Angers - 2018

Jeu fait sur UNITY 3D

FORMATIONS

Etudiant Ingénieur

Polytech Angers

Depuis 2017

Ecole d'ingénieur (5ème année) spécialité Systèmes Automatisés et Génie Informatique.

BAC S

Lycée Auguste et Jean Renoir

2015 à 2017

Spécialité SVT, option mathématique, Mention BIEN